

COMET SIL

05/11/2020



COMET DEVOPS : Mythe ou réalité ?

- Avril 2019
 - **DEVOPS : Mythe ou réalité ?**
 - + 100 participants
 - 8 retours d'expérience
- <https://www.comet-cnes.fr/evenements/devops-mythe-ou-realite>



COMET DevOps & Agile, REX et opportunités

Les sujets abordés :

- Pourquoi, quand et comment partir en Agile/DevOps ?
- Retours d'expériences (méthode, mise en place, contractualisation, difficultés et succès rencontrés)
- Quels coûts (RH, financier) au démarrage ?
- Retours utilisateurs, exploitants...
- La prise en compte de la sécurité
- Quid du télétravail, de la non colocalisation ?
- DevOps avec ou sans Agilité ?
- L'animation sera organisée sous la forme d'un webinaire.

Animateurs :

- Pierre Bourrousse
- Maurice Poncet
- Fabrice Moulin-Nexon

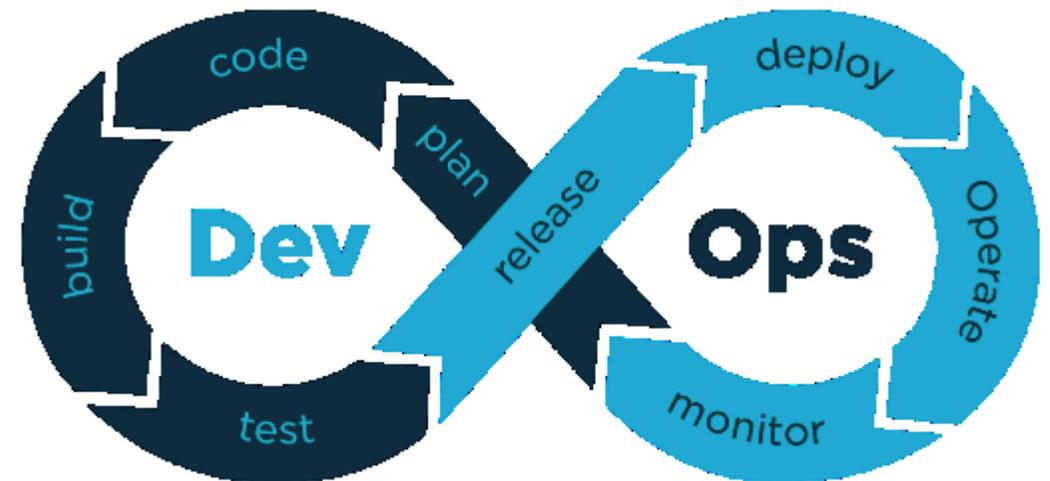
Extraits de Wikipédia : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Devops>

DevOps est la concaténation des trois premières lettres du mot anglais Development (développement) et de l'abréviation usuelle Ops du mot anglais operations (exploitation).

Le DevOps est une pratique technique visant à l'unification du Développement (Dev) et de l'exploitation/opération de logiciels (Ops).

DevOps = automatisation et monitoring de toutes les étapes de la création d'un logiciel, depuis le développement, l'intégration, les tests, la livraison jusqu'au déploiement, l'exploitation et la maintenance.

DevOps = des cycles de développement plus courts, une augmentation de la fréquence des déploiements et des livraisons continues, pour une meilleure atteinte des objectifs économiques



Au CNES, des politiques d'achats AC-SIS (Systèmes d'Informatique Spatiale), ACCIOME (Ingénierie et Opérations pour la MEcanique spatiale et les activités bord/sol) et ALGORITHMIQUE SCIENTIFIQUE comprennent des développements et maintenance d'applications informatiques ayant un fort caractère métier spatial.

En 2019, Le CNES a démarré un GT-DevOps et décidé de :

- Mettre en place une phase d'expérimentation sur 3 projets pilotes afin de bien maîtriser le DevOps, d'en connaître la logique, les risques, les bonnes pratiques et en éviter les écueils, puis d'inscrire la démarche DevOps dans les options possibles de futurs accords-cadres,**

- Poursuivre si le groupe le juge utile, l'interview d'agences, de sociétés et start-up afin d'enrichir le REX pour une approche globale (évolution méthodologique, typologie de projets...),
- Poursuivre l'instruction de la prise en compte de la sécurité dans le cycle de vie des logiciels (développement à production) et la continuité DevOps vers DevSecOps,
- Fournir les éléments (dimensionnement, profils, ...) permettant la mise en place d'une organisation transverse et aussi des méthodes de développement DevOps/Agile pour accompagner tout nouveau projet dans le futur,
- S'assurer en relation avec la maîtrise d'ouvrage stratégique de l'ATC DNO que la mise en place de l'usine logicielle et de son environnement technique sont adaptés aux développements DevOps/Agile.

Projet pilote « Développement de la cellule Qualité Image du projet CO3D » consiste en :

- ❑ Le développement, le déploiement et l'exploitation du centre de calibration image (ICC) au sein du Segment Sol Mission CO3D. Le rôle de l'ICC est de fournir les moyens informatiques aux experts et exploitants Qualité Image d'assurer le suivi des performances de qualité image ainsi que de réaliser l'étalonnage et l'optimisation des traitements image.

Projet pilote « Développement du centre de valorisation de données du projet Hysope II » consiste en :

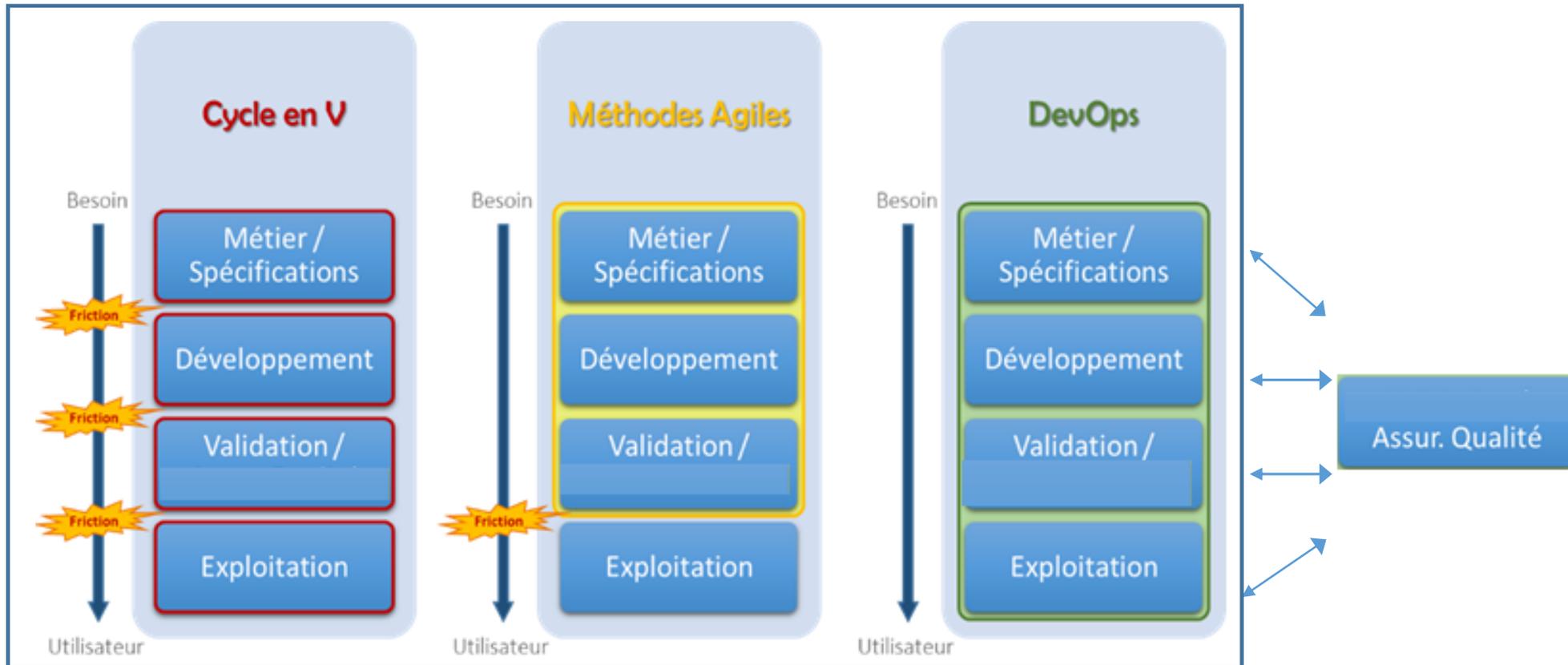
- ❑ Hysope II s'inscrit dans le cadre du programme SWOT Aval qui a pour objectif final de préparer la valorisation des produits de la mission SWOT dans le cadre de l'hydrologie continentale et de l'océanographie.

Projet pilote « Développement du Logiciel de Vol du Rover MMX» consiste en :

- ❑ Le développement des logiciels (boot et applicatif) de vol d'un rover qui devra se poser sur une Lune de Mars. Ce rover est embarqué par la sonde japonaise MMX qui doit décoller pour Mars à l'été 2024. Le projet a démarré en 2019, il est donc caractérisé par un planning très court, et le rover étant essentiellement un éclaireur et un démonstrateur, il doit également rentrer dans un budget serré.
- ❑ Le développement des logiciels (boot et applicatif) de la Rolbox, l'équipement sur la sonde qui permet la communication avec le rover, une fois celui-ci posé sur Phobos.

Annexe 2 : Cycle en V, Agile et DevOps

Le schéma ci-après illustre bien la progression depuis le développement en cycle en V, vers le DevOps.



Consignes générales

- Auditeurs
 - Désactivez votre micro et caméra
 - Postez vos questions éventuelles dans le chat, les animateurs les relaieront en fin de présentation
- Présentateurs à distance
 - Partagez votre écran de présentation
 - Activez votre caméra
 - Les questions vous seront relayées par les animateurs
 - Respectez le timing
- Les présentations seront enregistrées et disponibles selon autorisation

Agenda

Heur	Présentateur	Organism	Titre
09h00	Maurice Poncet, Pierre Bourrousse	CNES	Introduction
09h15	Nicolas Rouvière	Airbus	l'impératif DevOps dans un contexte évolutif
09h45	Gael Montrignac	Meews	REX transformation Agile et développement de produit hardware
10h15	Christophe Tallec	Hello Tomorrow	Retours d'expérience d'Hello Tomorrow sur l'accompagnement agile des collaborations grands groupes & startups deeptech.
10h45	Christophe Camel	Atos	Management & Agilité
11h15	David Debarge	CS	Scrum et Devops Osmose ou Ecchimose
11h45	Guillaume Molinier	Cap Gemini	Airbus Skywise Partners - SAFe® distribué, DevOps
12h15	Pause déjeuner		
14h00	Nicolas Campourcy	OCTO	1 - DevOps or not DevOps ? 2 - L'aviation civile, l'agilité sans Scrum ni SAFe
14h45	Horacio Gonzales	OVH	Team Kubernetes: DevOps et Agilité dans une équipe produit à OVHcloud
15h30	Nicolas Dalseno	Thales Services	Agilité ! Multi-sites ! Athena, solution éprouvée DevSecOps
16h00	Pierre Doussain	Scalian	« Security Champions », la première ligne de défense
16h30	Mikael Thibault	SETTIS	DevOps4Space
17h00	Juan Perez	GMV	Operational environment resiliency. Agile/DevOps adaptability