

# **GESTION DE RESSOURCES, ORDONNANCEMENT, ORCHESTRATION**

COMET SIL

31/05/2022

CLS

Guillaume Eynard-Bontemps

## Sommaire

**Introduction : Gestion de ressources, ordonnancement, orchestration**

**Gestionnaires de ressources**

**Ordonnancement**

**DAGs et traitements de données distribués**

**Orchestration de tâches**

**Conclusion**

1

# INTRODUCTION

# Gestion de ressources vs Ordonnancement vs Orchestration de tâches

## *Gestion ou Orchestration de ressources*

- ❖ **Affecter des tâches ou processus finis ou continus à un ensemble connu de ressources physiques (CPU, RAM, Disque, Réseau)**
- ❖ **Valable pour un serveur unique comme pour des clusters de milliers de nœuds.**

## *Ordonnancement/Scheduling*

- ❖ **Exécuter les tâches sur des ressources dans un certain ordre dépendant de certaines caractéristiques :**
  - Ressources demandées,
  - Priorité,
  - Partage des ressources,
  - Durée de la tâche, etc.

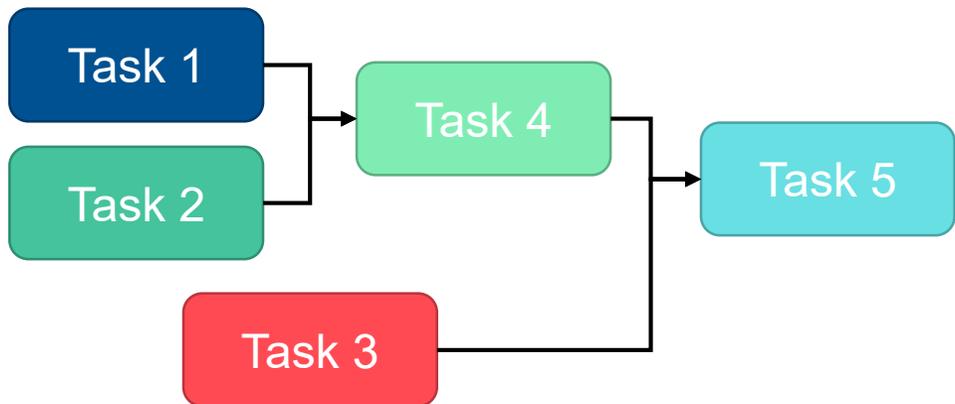
## *Orchestration de tâches*

- ❖ **Exécuter des tâches de longueur finies dans un ordre défini, en utilisant différents concepts :**
  - Dépendances entre tâches, Séquence ou workflow de tâches
  - Priorité,
  - Déclenchement sur évènement,

System Orchestration

Wikipedia (en) : "In [system administration](https://en.wikipedia.org/wiki/System_administration), [configuration](https://en.wikipedia.org/wiki/Configuration), coordination, and management of computer systems and [software](https://en.wikipedia.org/wiki/Software) (e.g., Puppet, SALT, etc.)" [https://en.wikipedia.org/wiki/Orchestration\\_\(computing\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Orchestration_(computing))

# Orchestration repose sur la gestion des ressources et l'ordonnancement

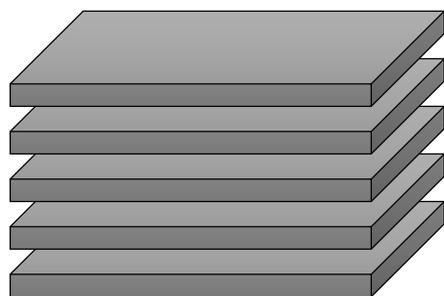


Orchestration de tâches (ou chorégraphie)

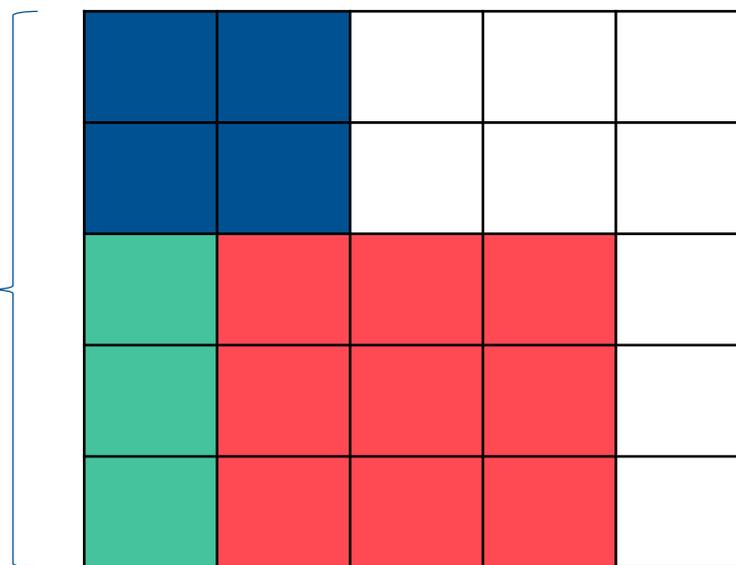


Ordonnancement

Gestion de ressources



Set of compute servers



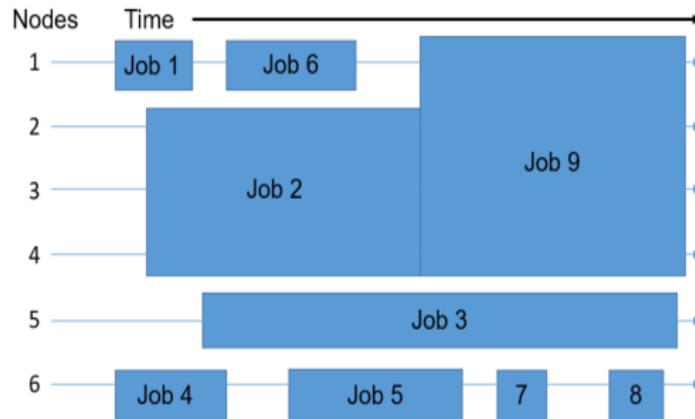
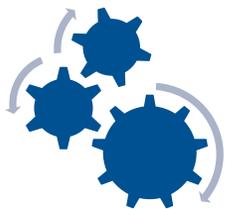
Schematic view of computing resources

# Ordonnancement vs Orchestration de tâches

## Ordonnancement

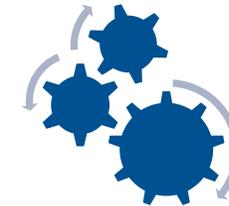
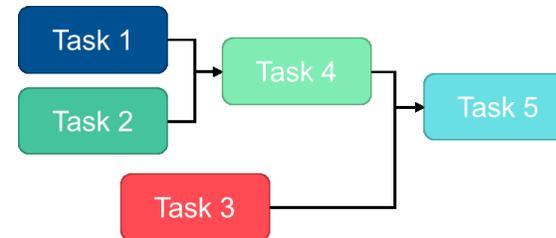
- ❖ Liste de tâches avec caractéristiques
- ❖ Ordonnancement à partir de ces caractéristiques : quelle tâche effectuer en premier.
- ❖ Ex de base : FIFO (ou alors pas d'ordonnancement 😊)

Job 1
Job 2
Job 3
Job 4
Job 5
Job 6
Job 7
Job 8
Job 9



## Orchestration de tâches

- ❖ Liste de tâches avec dépendances
- ❖ Description centralisée d'une séquence de tâches : workflow ou pipeline
- ❖ Déclenchement automatique
- ❖ Repose sur l'ordonnancement et la gestion des ressources pour l'exécution.



Job 1
Job 2
Job 3

# Des frontières floues, et des situations et outils variés



Laptop or server



HPC Center



Several data centers



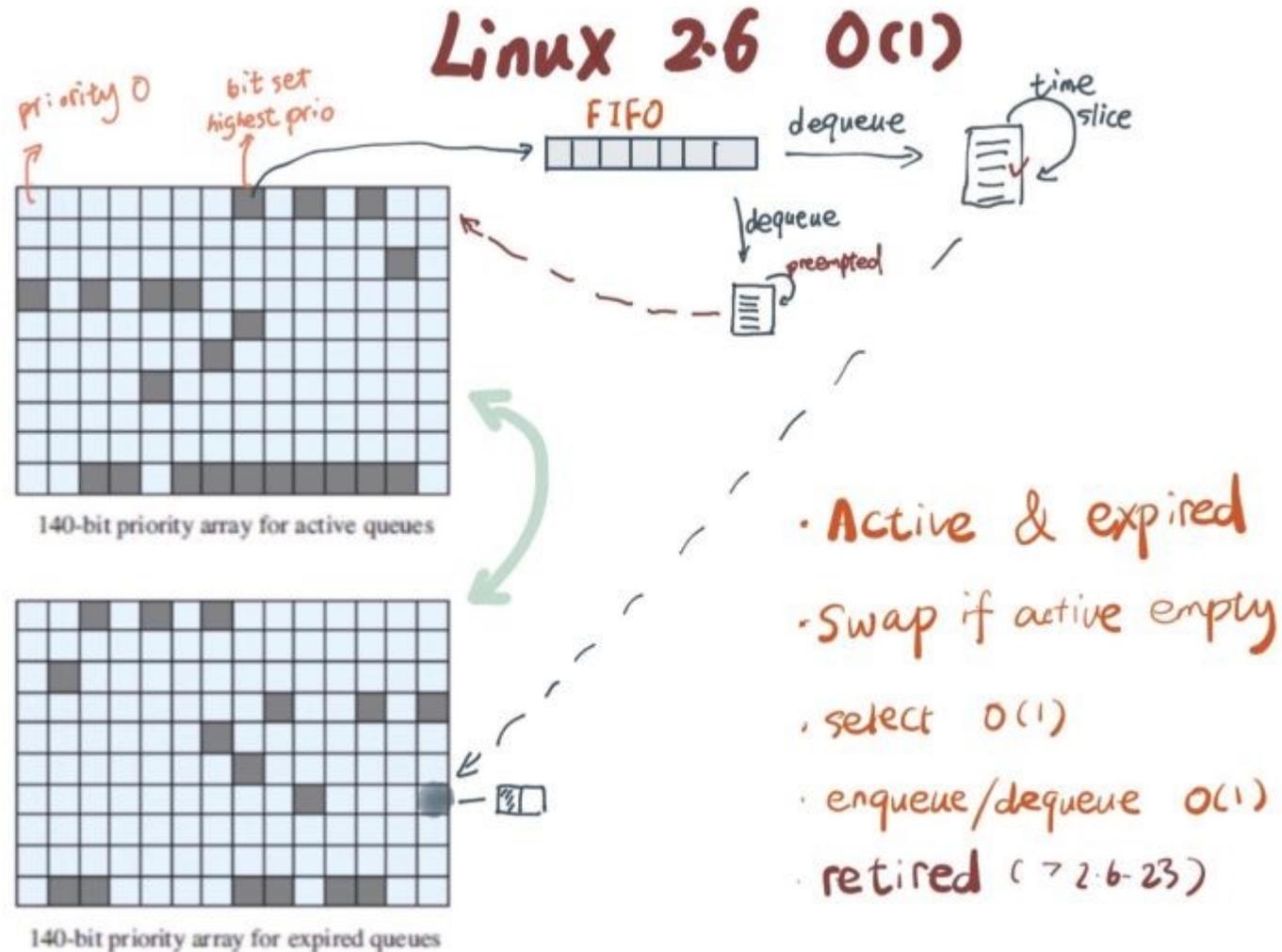
Cloud service



2

**GESTION DE  
RESSOURCES**

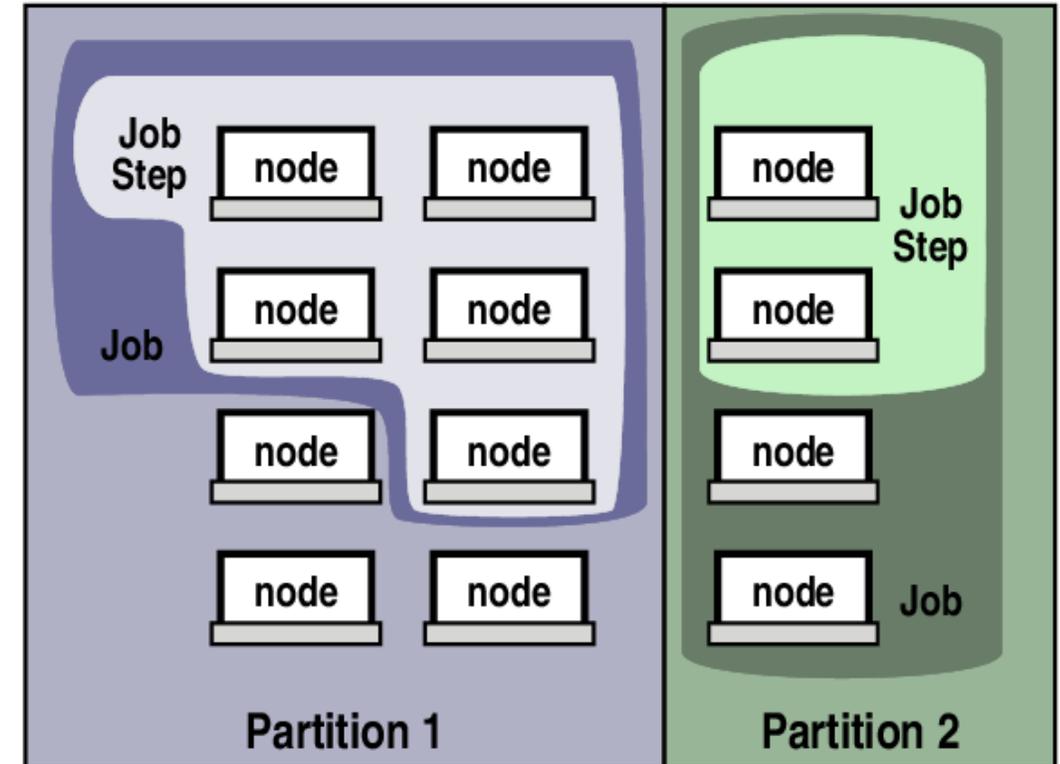
# Le système d'exploitation : gestion et ordonnancement de ressources



## High Performance Computing : gestion de ressources

### ❖ Caractéristique d'un job

- Ressources : CPU, RAM, GPU, Disque
- Walltime : temps estimé,
- Partition, ressources particulières,
- Priorité
- ...

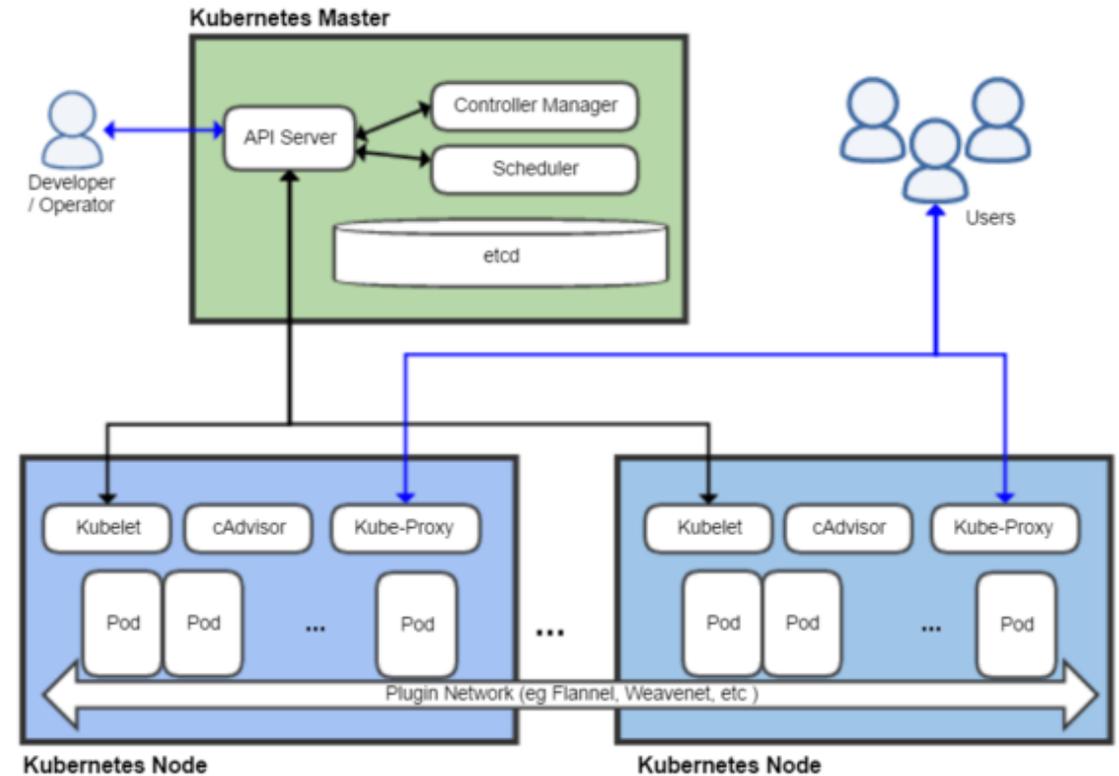
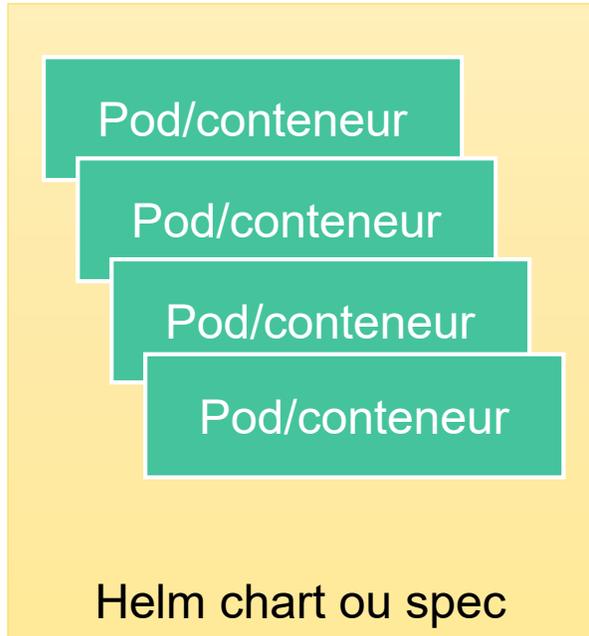


Gestion des ressources, par job

# Cloud : Kubernetes, orchestrateur de conteneurs (et de ressources)

## ❖ Caractéristique d'un Pod

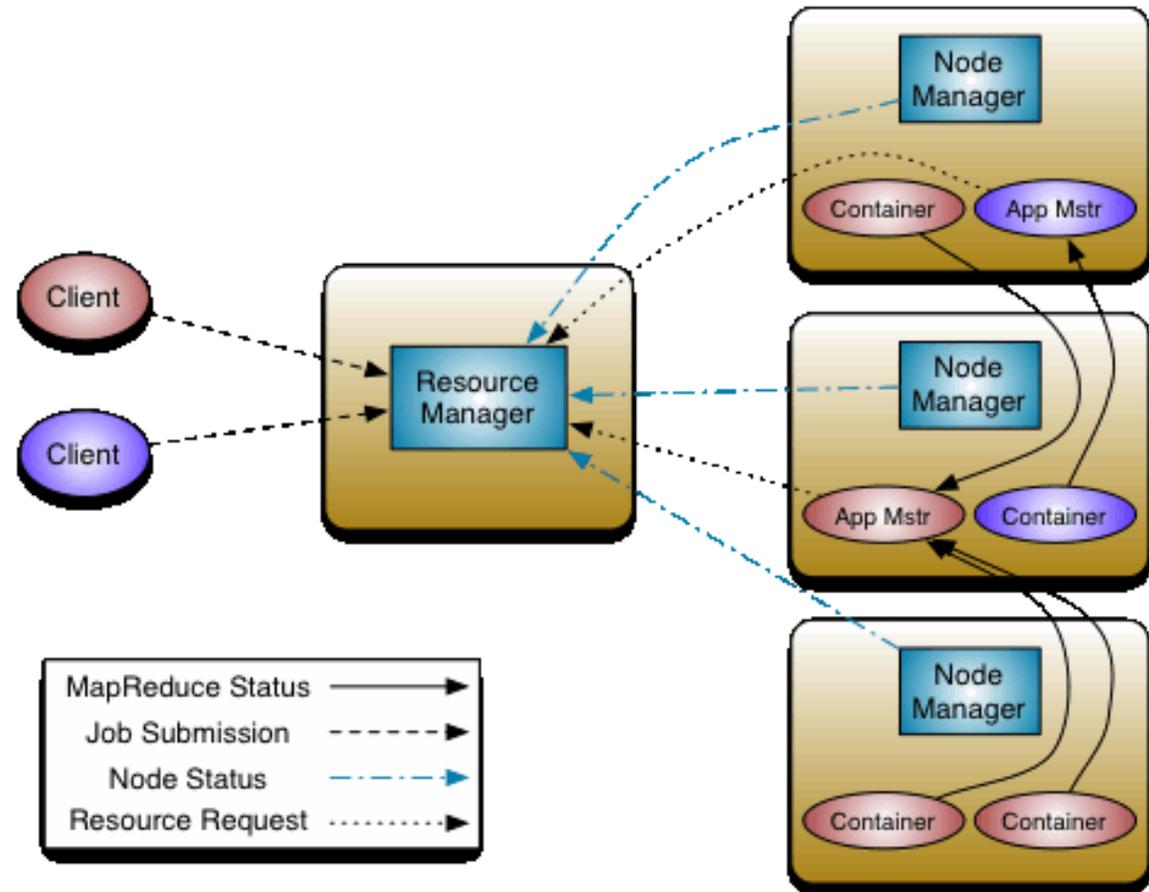
- Ressources : CPU, RAM, GPU, Disque
- Partition, ressources particulières, Taints
- Priorité
- ...



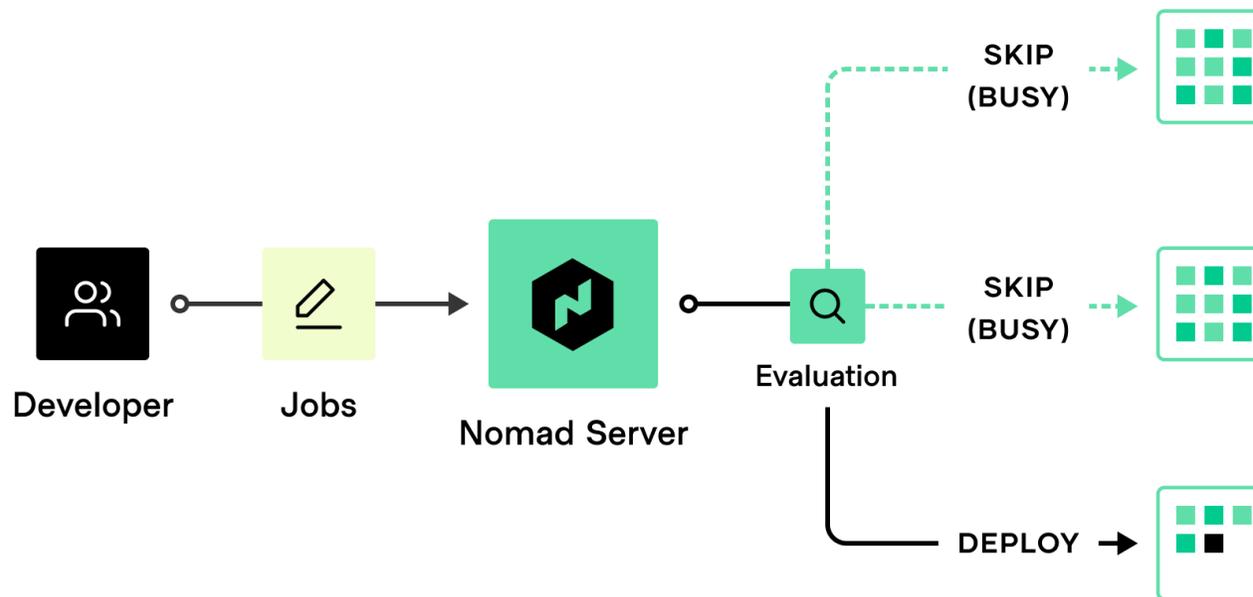
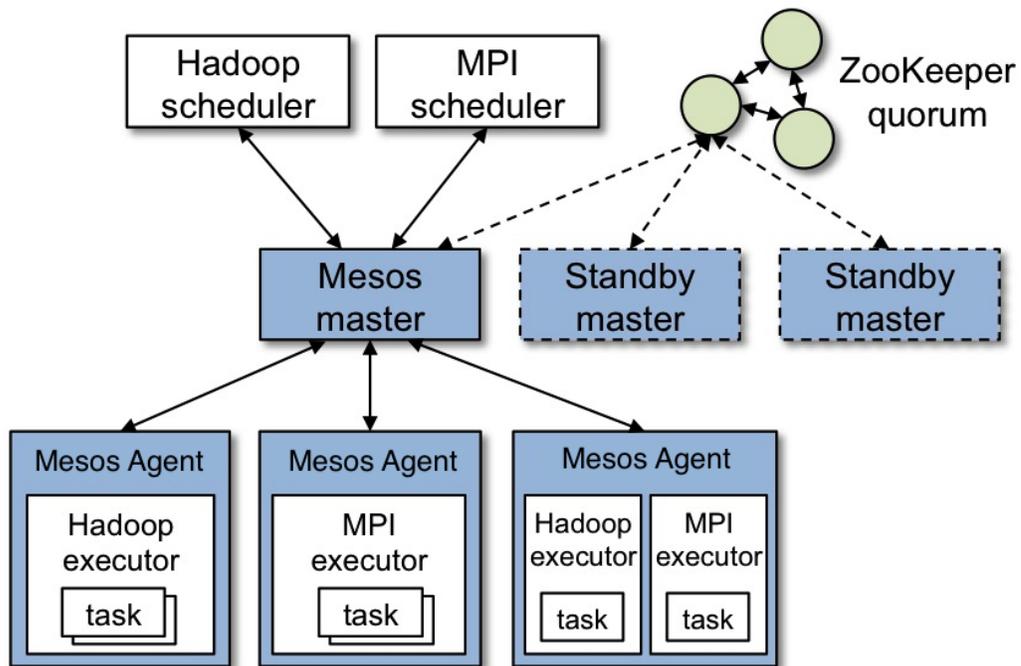
## Ecosystème Hadoop : YaRN

### ❖ Application/Conteneur (Spark, MapReduce)

- Sous-étapes
- Ressources pour chaque étape
- Ressources du master
- ...



## Et plein d'autres



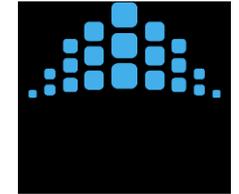
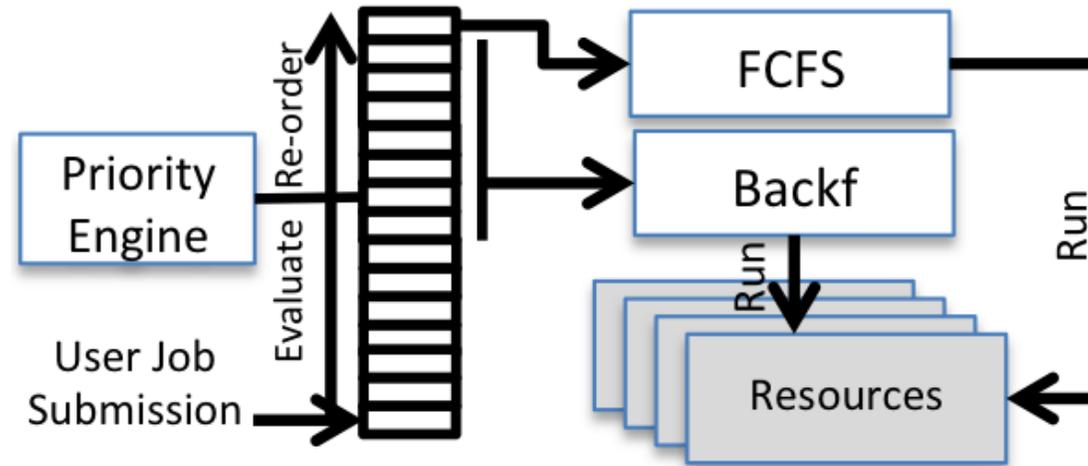
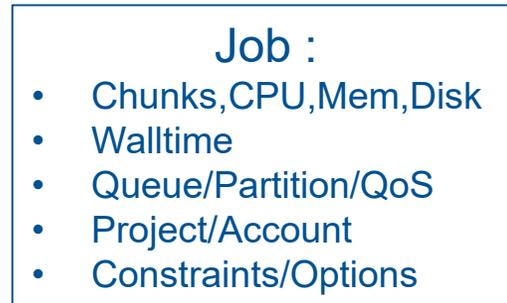
## Bilan gestion de ressources

- ❖ **Architecture souvent identique : Client → Master → Workers**
- ❖ **On soumet des éléments bien définis : Job, Pods, Tasks, Applications, avec des caractéristiques**
  - CPU, RAM, Disk
  - Priorité
  - Durée
  - Teinte ou partition
  - Etc...
- ❖ **Toujours une part d'Ordonnancement ou Scheduling, plus ou moins complexe, pour affecter les process aux ressources de manière intelligente.**

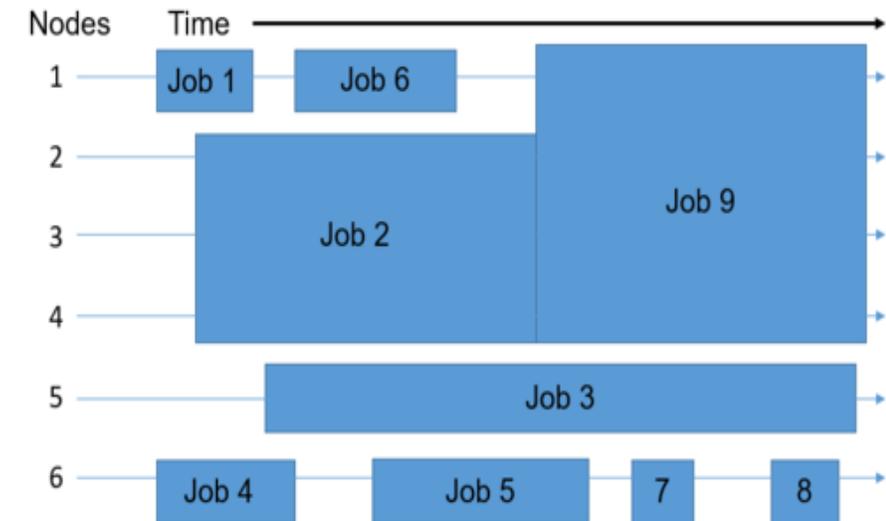
3

**ORDONNANCEMENT**

## Ordonnement HPC



- ❖ Ordonnance des jobs à travers la gestion d'une queue globale
- ❖ Proposent des partitions ou QoS (groupes de nœuds, priorités, limites particulières)
- ❖ Ordonnement = remplir le maximum de ressources de calcul en satisfaisant les besoin utilisateurs
  - Gestion de priorité des jobs : fonction des partitions ou QoS, **fairshare**, préemption, age du job (starvation), taille du job, etc.
  - Backfilling = remplir les trous une fois la priorité évaluée (besoin du walltime)
  - Préemption des jobs, arrêt des tâches moins prioritaires.



## Ordonnancement HPC : orchestration ?

- ❖ **Propose souvent un mécanisme de dépendance : orchestration de jobs !**
  - Permet des workflows simples, exemple avec Slurm (mais existe dans PBS aussi)

```
#!/bin/bash

# first job - no dependencies
jid1=$(sbatch --mem=12g --cpus-per-task=4 job1.sh)

# multiple jobs can depend on a single job
jid2=$(sbatch --dependency=afterany:$jid1 --mem=20g job2.sh)
jid3=$(sbatch --dependency=afterany:$jid1 --mem=20g job3.sh)

# a single job can depend on multiple jobs
jid4=$(sbatch --dependency=afterany:$jid2:$jid3 job4.sh)

# swarm can use dependencies
jid5=$(swarm --dependency=afterany:$jid4 -t 4 -g 4 -f job5.sh)

# a single job can depend on an array job
# it will start executing when all arrayjobs have finished
jid6=$(sbatch --dependency=afterany:$jid5 job6.sh)

# a single job can depend on all jobs by the same user with the same name
jid7=$(sbatch --dependency=afterany:$jid6 --job-name=dtest job7.sh)
jid8=$(sbatch --dependency=afterany:$jid6 --job-name=dtest job8.sh)
sbatch --dependency=singleton --job-name=dtest job9.sh

# show dependencies in squeue output:
squeue -u $USER -o "%8A %4C %10m %20E"
```

## Ordonnancement Big Data / Hadoop

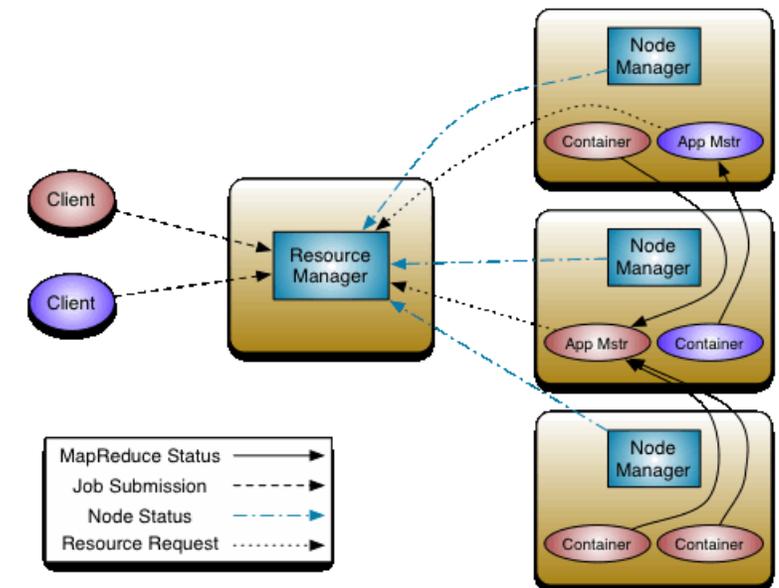
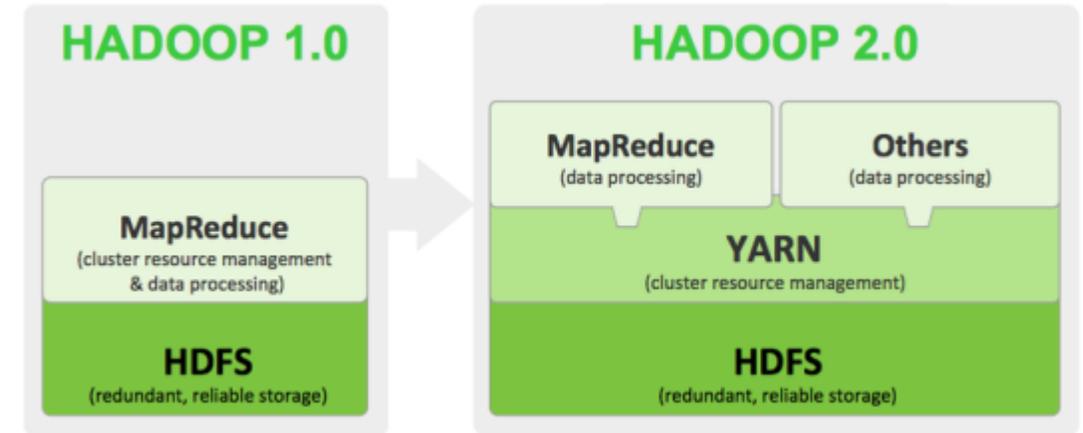


### YaRN

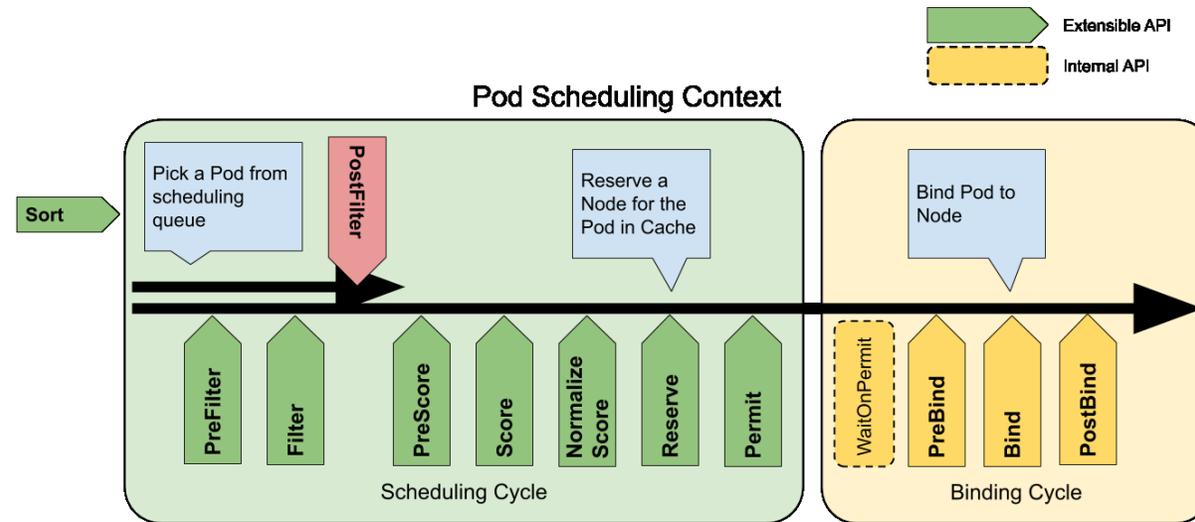
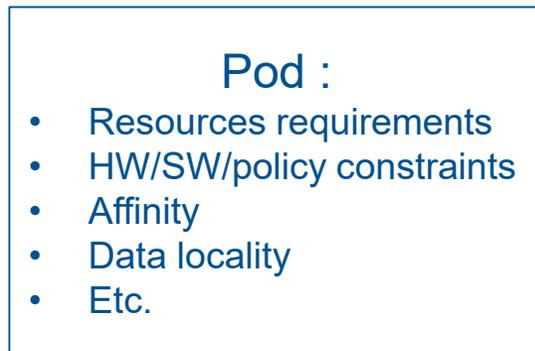
Application/Container :

- Memory/CPU/Disk/Network
- Partition

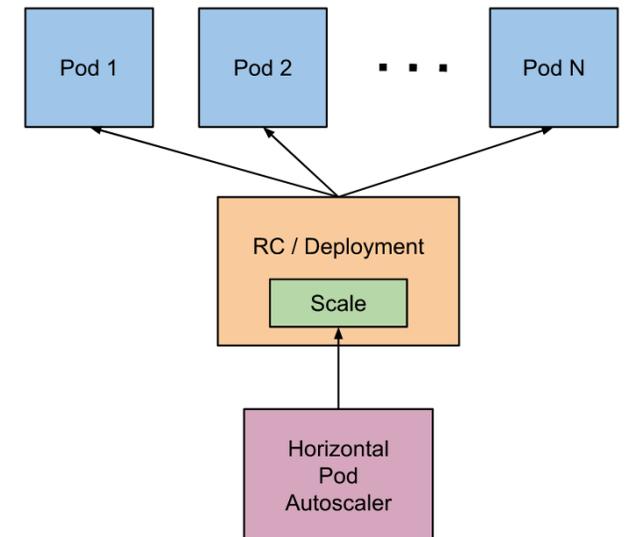
- ❖ Yet another Resource Negotiator
- ❖ Gestion de ressource essentiellement
- ❖ Mais aussi Ordonnancement (ou Scheduling) : priorité, fairshare, capacité.
- ❖ Le reste est porté par l'ApplicationMaster



# Ordonnancement Kubernetes



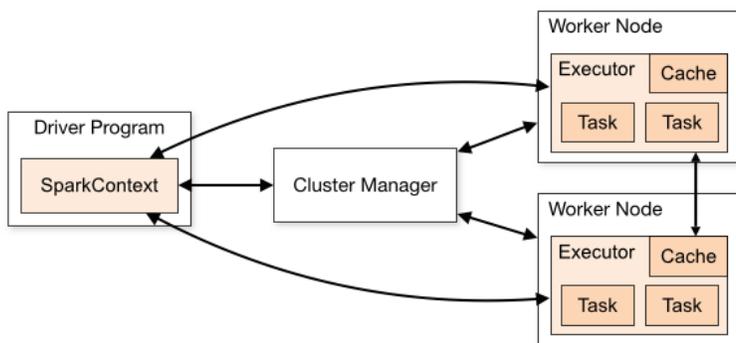
- ❖ **Kube-scheduler : Trouver le meilleurs nœud pour exécuter un POD**
- ❖ **POD a priori de durée infinie**
- ❖ **Résilience : s'assurer qu'un pod est dans l'état désiré quelque part.**
- ❖ **En 2 étapes :**
  - Filtrage
  - Notation
- ❖ **Scheduling Policies et Scheduling Profiles.**
- ❖ **Permet l'auto-scaling (Horizontal Pod Autoscaling)**



4

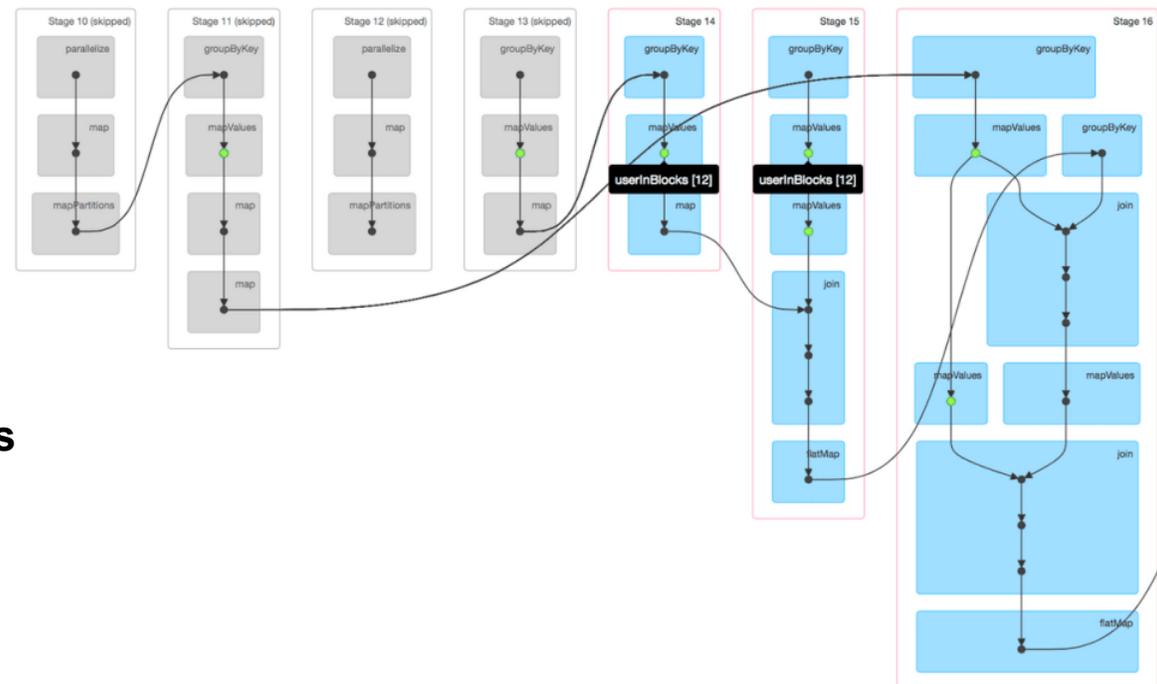
**DAGS ET TRAITEMENTS  
DE DONNÉES  
DISTRIBUÉS**

# Big Data / Spark



## Details for Job 4

Status: SUCCEEDED  
 Completed Stages: 22  
 Skipped Stages: 4  
 ▶ Event Timeline  
 ▼ DAG Visualization



- ❖ **Application de traitement de données distribuées**
- ❖ **Exécute des jobs, découpés en stages, découpés en tasks**
  - Un job est un DAG (Direct Acyclic Graph)
  - Chaque étape peut lancer des milliers de tâches.
  - Découpage sur les données d'entrées
  - Job décrit par une suite d'opération sur les données.
- ❖ **Notion d'orchestration de tâches donc.**
- ❖ **Notion de gestion de ressources à travers les workers**
- ❖ **Mais gestion bas niveau généralement déléguée à YARN, Kubernetes ou Mesos (peut aussi s'exécuter en standalone).**

## Focus sur Dask (1)

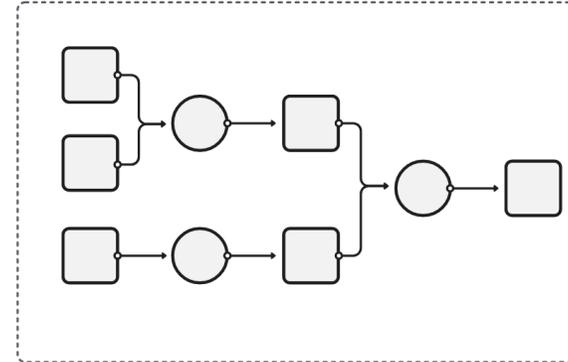


### Collections

(create task graphs)



### Task Graph



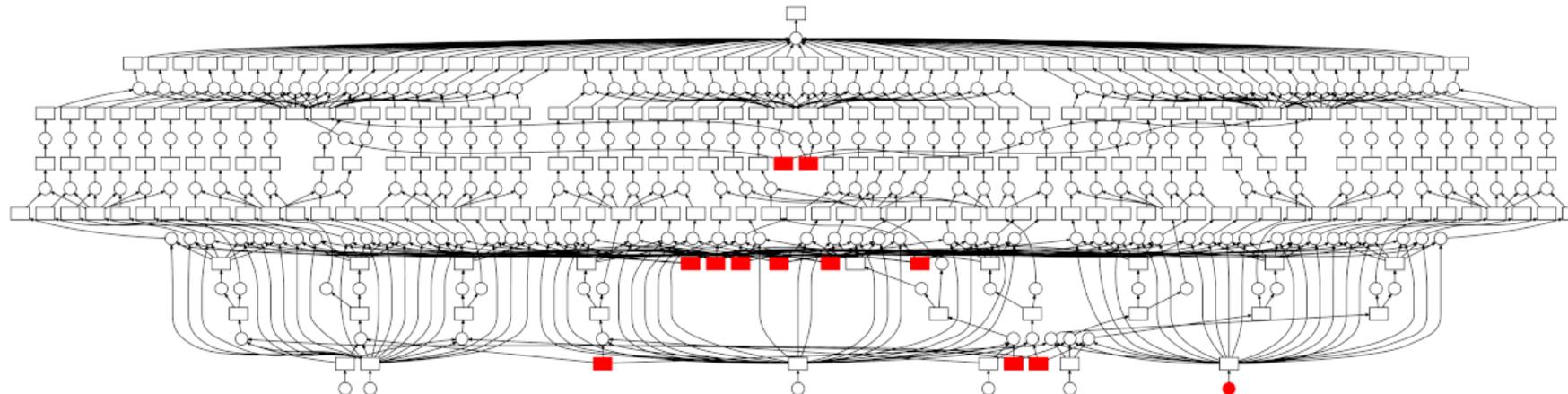
### Schedulers

(execute task graphs)

Single-machine  
(threads, processes,  
synchronous)

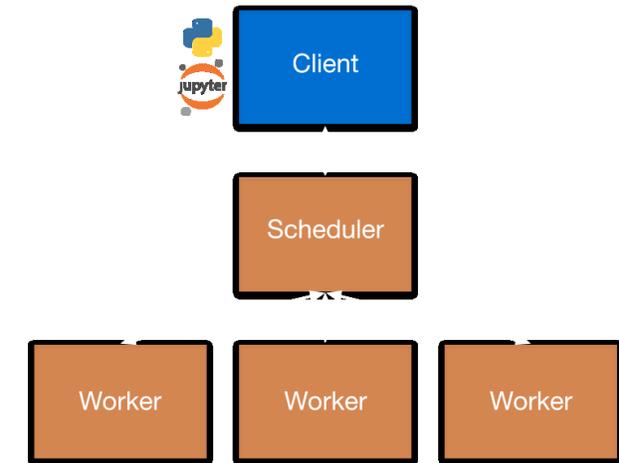
Distributed

- ❖ Traitements de données distribués, ou distribution de tâches arbitraires
- ❖ Tout est graphe (DAGs), composés de tâches fines
- ❖ Le scheduler est le maître du graphe global, en assigne par défaut à des workers



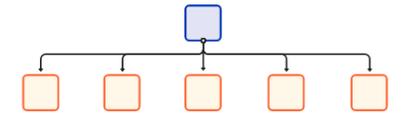
## Focus sur Dask (2)

- ❖ **Scheduler : Master/Worker**
- ❖ **Optimisation complexe de l'ordonnancement des tâches pour limiter l'empreinte mémoire globale par exemple (depth first).**
- ❖ **Quelques fonctionnalités d'orchestration :**
  - task stealing (un peu de chorégraphie 😊)
  - Retry on error
  - Gestion des ressources en interne (ex GPU)
- ❖ **Attention : pas de mécanismes complexe de pause, réexécution, triggering**
- ❖ **Traitement a priori courts (qqh heures, qqh jours max). Tâches individuelles courtes : de qqh seconde à qqh minutes, 1 ou 2 h max.**
- ❖ **S'interface avec Kubernetes, YaRN, HPC, local (peut aussi s'exécuter en standalone).**



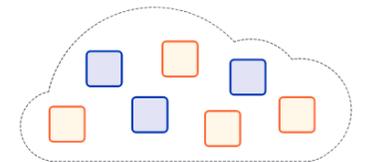
### Cluster Manager

Deploys one Scheduler and many Workers by talking to the Resource Manager



### Resource Manager

Kubernetes/Yarn/SLURM/PBS/Abstract pods/jobs on top of Physical Hardware



### Physical Hardware

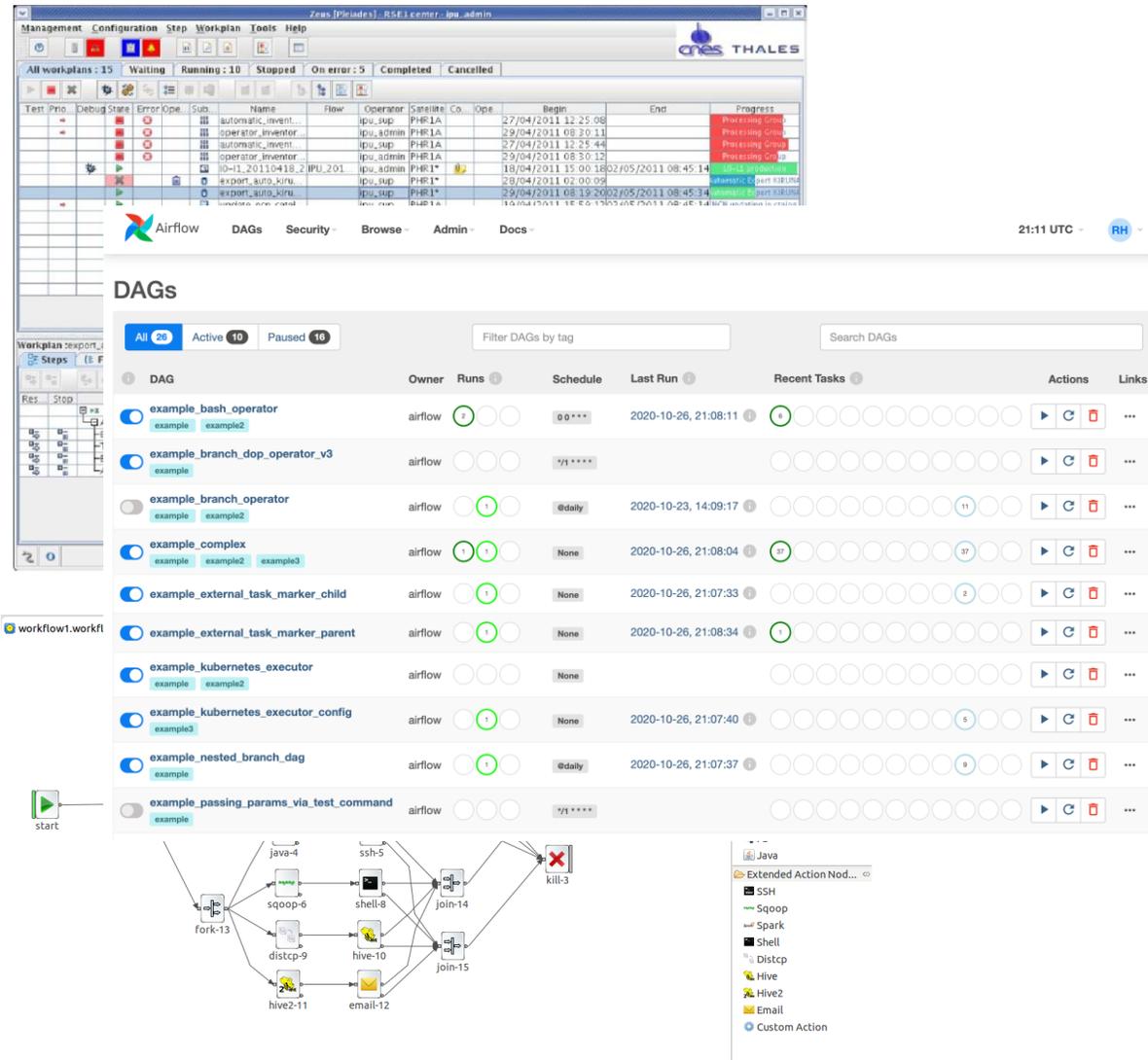
Physical CPUs, GPUs, networking and storage; either on-prem or on the cloud



5

**ORCHESTRATEURS DE  
TÂCHES OU  
WORKFLOWS**

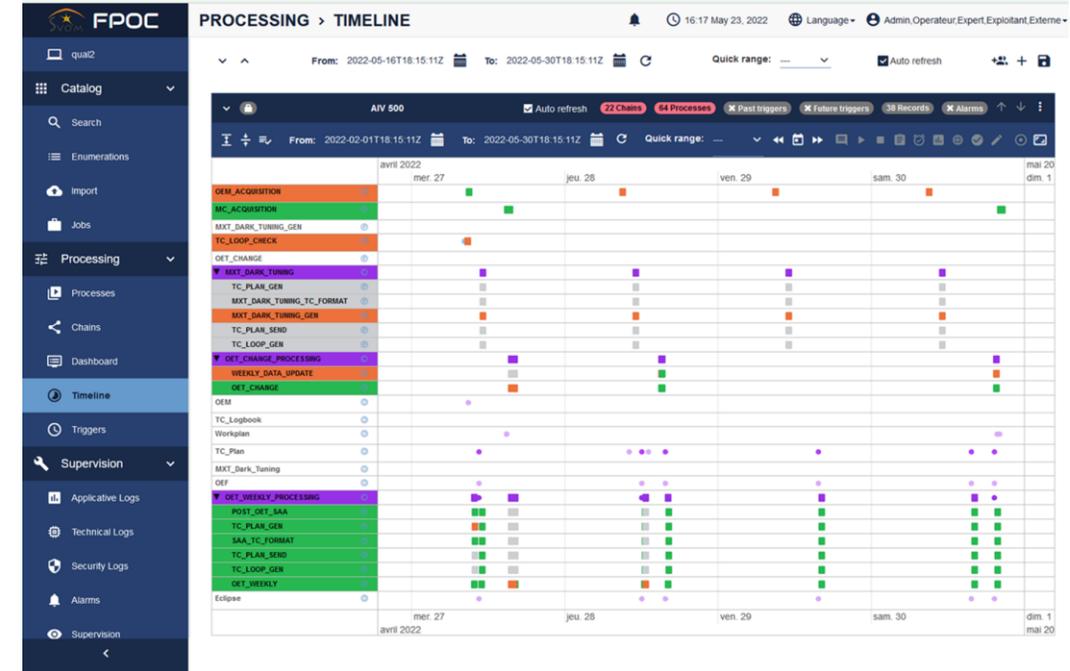
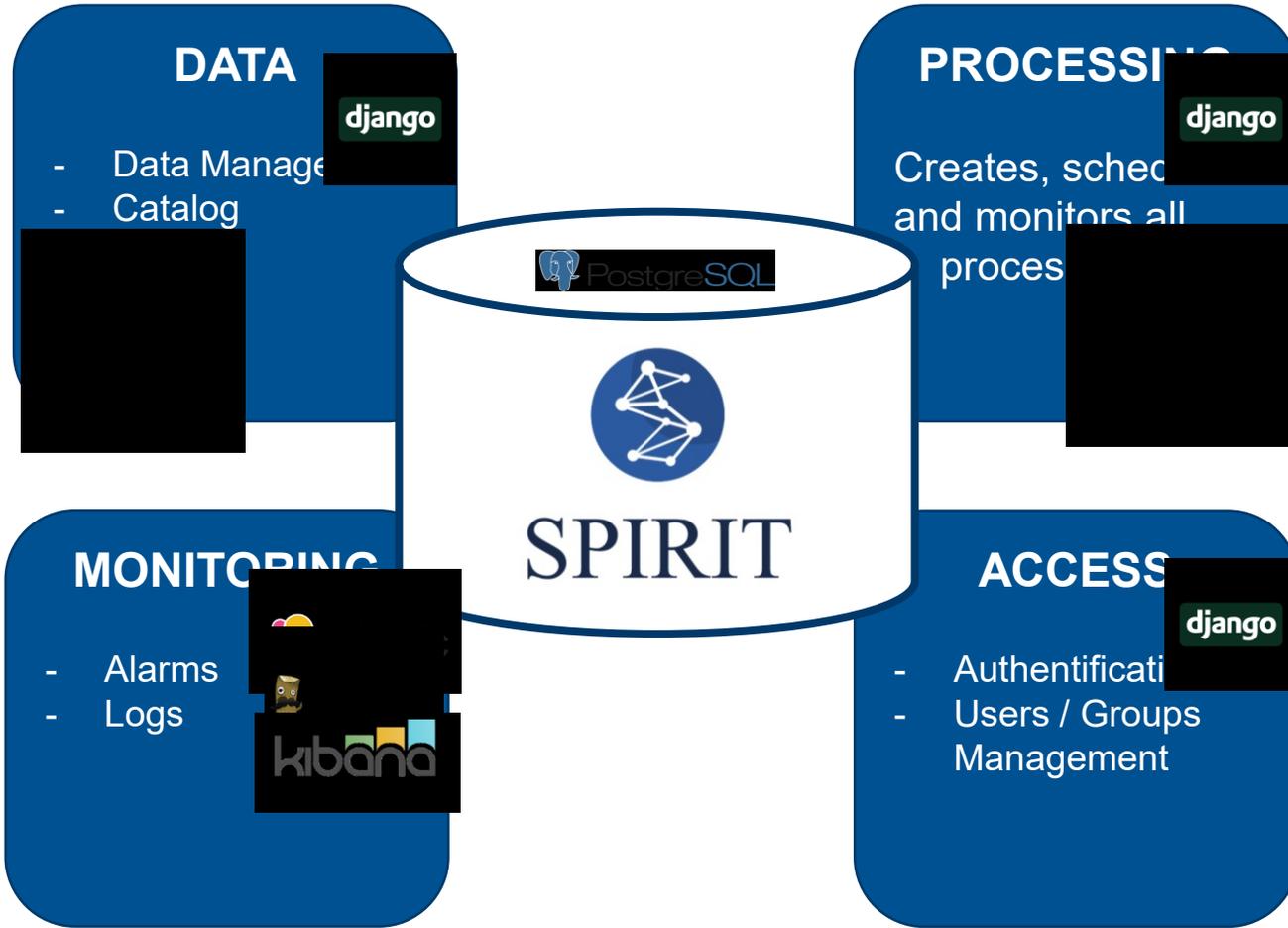
# Orchestrateur de tâches / Workflows



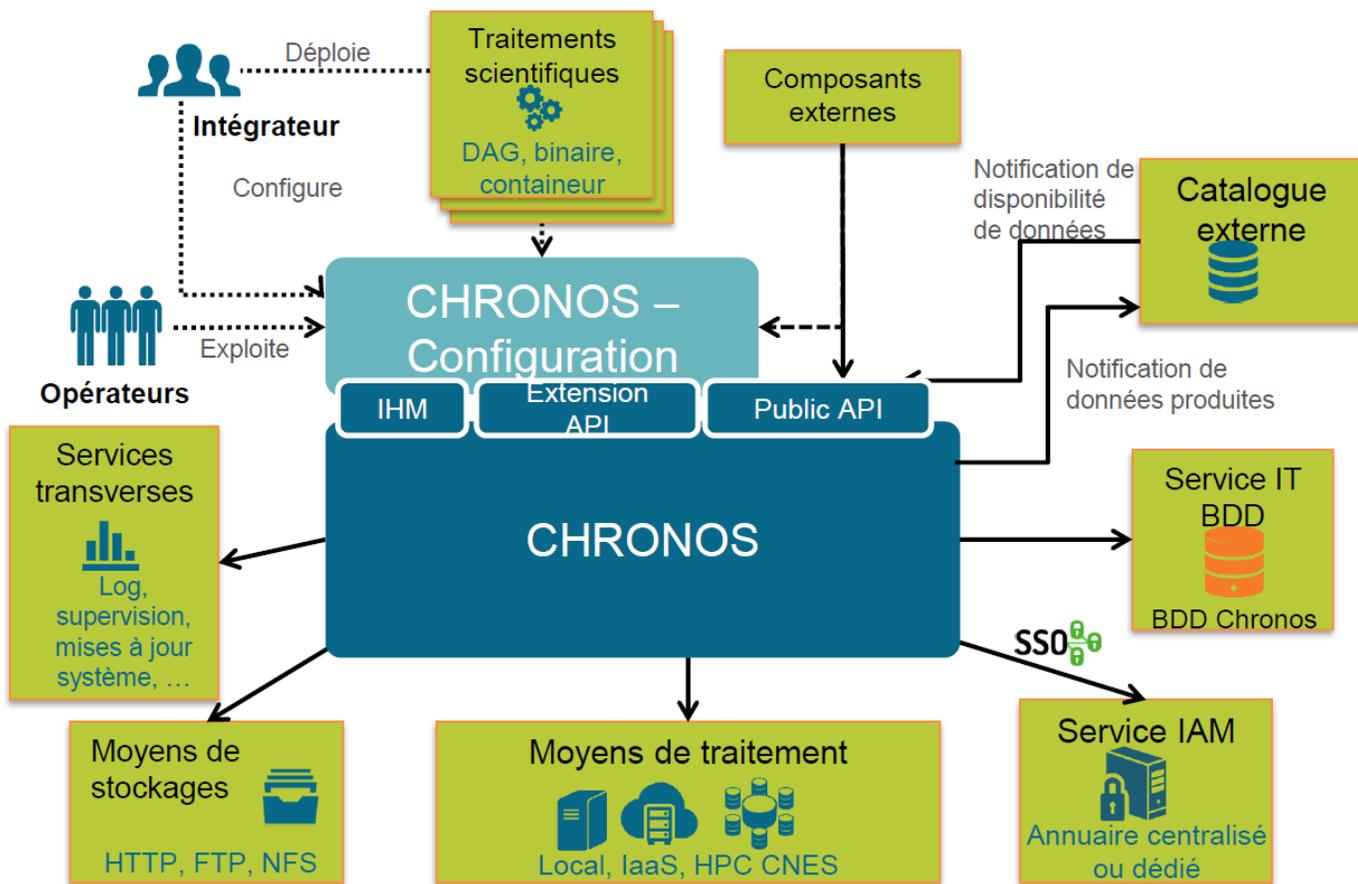
The screenshot displays the Airflow web interface. At the top, there's a navigation bar with 'Management', 'Configuration', 'Step', 'Workplan', and 'Tools'. Below it, a status bar shows 'All workplans: 15', 'Waiting', 'Running: 10', 'Stopped', 'On error: 5', 'Completed', and 'Cancelled'. A table lists various tasks with columns for 'Test', 'Prio', 'Debug', 'State', 'Error', 'Ope', 'Sub', 'Name', 'Flow', 'Operator', 'Satellite', 'Co.', 'Ope', 'Begin', 'End', and 'Progress'. Below the table, there's a 'DAGs' section with a search bar and a table of DAGs. The DAGs table has columns for 'DAG', 'Owner', 'Runs', 'Schedule', 'Last Run', and 'Recent Tasks'. Below the table, there's a 'Workflow1.workflow' section showing a workflow diagram with nodes like 'fork-13', 'java-4', 'ssh-5', 'sqoop-6', 'shell-8', 'hive-10', 'hive-11', 'email-12', 'join-14', 'join-15', and 'kill-3'.

- ❖ Au CNES : Phoebus, Spirit, Chronos, etc.
- ❖ Oozie pour Hadoop,
- ❖ Etat de l'art Data Science : Airflow.
- ❖ Fonctionnalités types
  - Triggering de tâches (date, sur évènements)
  - GUI complète pour suivre les workflows (suite de tâches qu'on peut réexécuter).
  - Editeur de workflows/graphes/pipelines.
  - Possibilité de stop/restart d'un workflow. Retry/Error.
  - Workflow décrit par un fichier texte (syntaxe Xml, Yaml, Code, etc.), partageable et gérable en conf.
  - Exécution de tâches sur temps court (heures) ou long (jours)
  - Parallélisation/distribution des tâches
- ❖ Orienté opération/production/automatisation.
- ❖ S'interfacent avec des gestionnaires de ressources (Kubernetes, HPC, Mesos, ou même Dask, Celery, surement d'autres).

# SPIRIT



## Chronos - Architecture



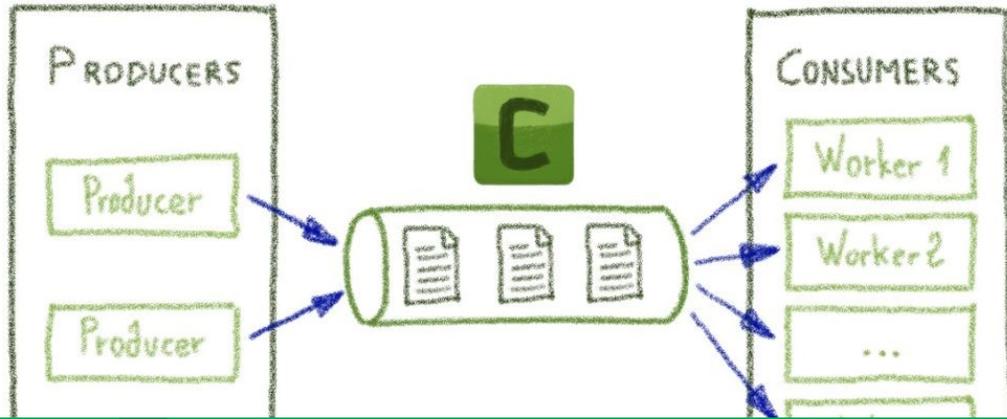
**Designé pour le Cloud, optimisé pour HPC**

- Agnostique aux moyens de calculs,
- “Big Data for Big Data”

La solution a été utilisée pour traiter **20 000 échantillons d'ADN (108 To de données en entrée)** sur un cluster de **32 000 cœurs** sur Amazon AWS. Les **368 000 tâches** nécessaires aux traitements ont été réalisées en **90h**.



# Exemples autres



ML tools

Kubeflow applications and scaffolding

- Chainer
- Jupyter
- MPI
- MXNet
- PyTorch
- scikit-learn
- TensorFlow
- XGBoost

- Jupyter notebook web app and controller
- Hyperparameter tuning (Katib)
- PyTorch Serving
- Istio
- Chainer operator
- Fairing
- TensorFlow Serving
- Argo
- MPI operator
- Metadata
- Seldon Core
- Prometheus
- MXNet operator
- Pipelines

Platforms / clouds

6

**CONCLUSION**

Difficile de définir et d'avoir des frontières claires entre gestion de ressources, orchestration, ordonnancement ou chorégraphie.

- ❖ **La gestion des ressources repose sur l'ordonnancement,**
- ❖ **L'ordonnancement fait parfois de l'orchestration,**
- ❖ **L'orchestration de tâches propose souvent une gestion de ressources et de l'ordonnancement...**

L'outillage doit être sélectionné en fonction du besoin réel, il faut prendre le bon niveau.

- ❖ **Un ordonnanceur HPC peut être indiqué pour des workflows très simple,**
- ❖ **Dask pour du traitement de données portable sur plusieurs infrastructures,**
- ❖ **Un gestionnaire workflow plus haut niveau pour un centre de production.**

Exemples de caractéristiques clés pour choisir un ou plusieurs outils :

- ❖ **Type de job et caractéristiques des tâches à lancer**
- ❖ **Environnement et ressources disponibles (serveur, HPC, Cloud, multiple)**
- ❖ **Opération/Dev (Re-jeu des tâches en erreur, déclenchement automatique, etc.)**
- ❖ **Besoins/fonctionnalités : déclenchement auto, distribution massive, workflows complexes...**
- ❖ **Etc., à vous ?**

<https://app.klaxoon.com/join/BJGTHKG>